

Ressources pour la continuité pédagogique en mathématiques

Fiche 1 : CM1-CM2

Avec une calculatrice



Source : collection Capmaths 100 activités et jeux (Hatier)

Suite de nombre avec une calculatrice (*de 101 en 101, de 110 en 110...*)

Pour les 2 joueurs : 1 calculatrice (ou la calculatrice du téléphone) et 1 feuille

Le joueur 1 tape, sur la calculatrice un nombre inférieur à 1000 auquel il ajoute un nombre ne comportant que des 0, des 1 ou des 2 par exemple 11, 101, 110, 20, 120, 210, 1010, ... (on se met d'accord au début de la partie)

Exemple :

Le joueur 1 tape $47 + 101$

Le joueur 2 écrit le résultat sur sa feuille.

Le joueur 1 tape = (ici 148)

Si le joueur 2 a trouvé le bon résultat il marque 1 point.

Ensuite on inverse les rôles mais sans recommencer au début (le joueur 2 tape $+ 101$, le joueur 1 écrit le résultat, le joueur 2 tape sur = 249 ...etc....)

Le gagnant est celui qui arrive à 10 points en premier.

Variante :

On peut aussi jouer avec « soustraire » en partant par exemple d'un nombre compris entre 4000 et 5000